Projeto de Construção de Páginas Web 2 – CPW2

**Projeto**: Banco Imobiliário implementado em JavaScript.

**Autor**: Miguel Zanona Krasner

**Escopo do programa**:

A ideia é montar um jogo de Banco Imobiliário multiplayer para ser jogado por turno, como um jogo de tabuleiro.

A implementação neste trabalho não pretende implementar todas regras do jogo, mas parte delas em vista do prazo.

Posteriormente, o plano passa por tornar o tabuleiro, cartas e notas customizáveis pelos usuários antes de jogar e, mais adiante, implementar uma versão web do mesmo.